Bordal

Mikä on Bordal?

Bordal on puzzle peli, jossa tarkoitus on ratkaista eteen tulevia pulmia. Peli alkaa tutkimuslaitoksesta, missä olet jumissa, josta sinun on tarkoitus päästä ulos.

Minkä ikäisille peli on tarkoitettu? Mille konsoleille?

Tämä peli on suunnattu kaikenikäisille nautittavaksi. Toimii tällä hetkellä vain PC:llä, meillä ei ole aikomusta tehdä sitä muille alustoille.

Millainen se on visuaalisesti?

Bordal on visuaalisesti monotoninen, ja aika masentava.

Onko se 2D vai 3D?

Bordal on 3D peli. 3D valittiin siksi, koska kehittäminen siinä tuntuu helpommalta ja luontevammalta kuin 2D ympäristössä.

Onko mitään uniikkia tässä pelissä verrattuna muihin?

Uniikki mekaniikka tässä pelissä on se, että voit napata kuution luoksesi niin kaukaa kun mahdollista, sitä voi käyttää puzzlen ratkaisussa.

Millainen teema pelissä on?

Teemana on samaan aikaan semi synkkä (tunnelman takia), ja alussa aika humoristinen.

Versionhallinta/Työnseuranta

Pelin teon aikana käytetty Trelloa työnjakoon, sekä edistyksen seurantaan, ja Githubia on käytetty versionhallintaan.